

ČÁST 4 - PRAVIDLA HRY

400 - HRÁČI NA LEDĚ

Družstvo nesmí mít v průběhu hry na ledě více než **šest hráčů**.

- **Menší trest pro hráčskou lavici** za příliš mnoho hráčů na ledě (Pravidlo 573).

Těchto šest hráčů se nazývá:

brankář,
pravý obránce, levý obránce,
pravé křídlo, střední útočník, levé křídlo.

402 - ZAČÁTEK UTKÁNÍ A TŘETIN

- a) Utkání začne ve stanovenou dobu vzhazováním na středním bodu vzhazování. Stejným způsobem se provede vzhazování na začátku každé třetiny a prodloužením.
- b) Družstva zahájí utkání bráněním branky, která je blíže jejich hráčské lavici.
- c) Družstva si vymění strany před každou řádnou třetinou či prodloužením.

410 - STŘÍDÁNÍ HRÁČŮ A BRANKÁŘŮ

- a) V souladu s podmínkami stanovenými v této části **smějí být** hráči v poli a brankáři **střídání kdykoli** během hry či při přerušení hry.
- b) Pokud při střídání hráč vstupující do hry zahraje puk nebo se jakýmkoli způsobem fyzicky dotkne soupeře, zatímco hráč odcházející ze hry je dosud na ledě, uloží se trest.
➤ **Menší trest pro hráčskou lavici** za příliš mnoho hráčů na ledě (Pravidlo 573).
- c) Pokud je při střídání hráč vstupující do hry nebo hráč odcházející ze hry náhodně sazen pukem, hra nebude přerušena a trest se neuloží.

411 - STŘÍDÁNÍ HRÁČŮ A BRANKÁŘŮ Z HRÁČSKÉ LAVICE V PRŮBĚHU HRY

- a) Hráči a brankáři smějí střídat kdykoli v průběhu hry z hráčské lavice, pokud:
 1. Střídající hráči a brankáři se nacházejí uvnitř pomyslného pásma, jež je vymezeno délkou příslušné hráčské lavice a vzdáleností **3 m od hrazení**, jak znázorněno na protilehlé straně.
 2. Střídající hráči a brankáři jsou mimo hru, než dojde k vystřídání.
➤ **Menší trest pro hráčskou lavici** (viz Pravidlo 573).
- b) Jestliže je střídání provedeno předčasně v případě, kdy brankář opustí brankoviště **NOVĚ** a směřuje ke své hráčské lavici, aby byl vystřídán jiným hráčem, rozhodčí přeruší hru, jakmile provinivší se družstvo získá puk. Následující vzhazování se provede ve středu hřiště kromě případů, kdy by v důsledku toho provinivší se družstvo získalo územní výhodu. V těchto případech se vzhazování provede na místě, kde došlo k přerušení hry (viz Pravidlo 440g).



SIGNÁL PRO STŘÍDÁNÍ PRAVIDLO 412

- NOVÉ** ➤ 1. Pokud se družstvo pokusí střídat hráče po uplynutí vymezeného času, hlavní rozhodčí pošle hráče zpět na hráčskou lavici a varuje trenéra.
- 2. Jakékoli další porušení tohoto postupu ze strany téhož družstva kdykoli během utkání má za následek:
- **menší trest pro hráčskou lavici** (viz Pravidlo 575).

➤ Náhradnímu brankáři **není dovoleno rozcvičení.**

412 - STŘÍDÁNÍ HRÁČŮ PŘI PŘERUŠENÍ HRY

a) Při střídání hráčů v přerušené hře hostující družstvo urychleně vymění hráče na ledě a poté již nesmí střídat až do začátku hry. Poté smí vystřídat domácí družstvo tak, aby nedošlo ke zdržování hry.

Pokud některé družstvo střídání zbytečně protahuje, hlavní rozhodčí nařídí hráčům provinivšího se družstva (družstev), aby zaujali svá místa okamžitě a nedovolí už žádné střídání.

b) Při střídání se postupuje následovně:

1. Hlavní rozhodčí zaujme postavení k zahájení další hry a čárový rozhodčí, který vhazuje puk, okamžitě směřuje k místu vhažování.
2. Hlavní rozhodčí poskytne hostujícímu družstvu **pět vteřin** na vystřídání jeho hráčů.
3. Po **pěti vteřinách** oznámí hlavní rozhodčí vztyčením ruky, že hostující družstvo už nemůže střídat.
4. S rukou stále vztyčenou poskytne hlavní rozhodčí domácímu družstvu **pět vteřin** na vystřídání jeho hráčů.
5. Po **pěti vteřinách** hlavní rozhodčí oznámí spuštěním ruky, že domácí družstvo už nemůže střídat.
6. Jakmile hlavní rozhodčí spustí ruku, čárový rozhodčí provádějící vhažování zapíská, čímž oběma družstvům oznamuje, že mají nejvýše **pět vteřin**, aby zaujali postavení na vhažování.
7. Na konci těchto **pěti vteřin** nebo i dříve, pokud jsou hráči na vhažování připravení, vhodí čárový rozhodčí puk. Čárový rozhodčí není povinen čekat na hráče než se dostaví na místo vhažování.

c) Družstva nesmějí provádět střídání hráče(ů) po chybném vhažování, kromě situace, kdy **NOVÉ** je uložen trest, který způsobí oslabení jednoho z družstev.

413 - STŘÍDÁNÍ HRÁČŮ Z TRESTNÉ LAVICE

Hráč na trestné lavici, který má být po odpykání trestu vystřídán, musí ihned po ledě odjet na hráčskou lavici a být u ní dříve, než je provedeno jakékoli střídání.

➤ **Mensší trest pro hráčskou lavici** (Pravidlo 563).

415 - STŘÍDÁNÍ BRANKÁŘŮ PŘI PŘERUŠENÍ HRY

a) Když je hra přerušena, brankáři není dovoleno odjet k hráčské lavici s výjimkou, že je střídán nebo byl-li vyhlášen oddechový čas.

➤ **Mensší trest** (Pravidlo 592).

b) Bylo-li provedeno střídání brankářů v přerušené hře, smí se brankář, který odešel ze hry, vrátit do hry jakmile je hra znovu zahájena.

- 1. Je-li zřejmé, že hráč utrpěl vážné zranění, hlavní nebo čárový rozhodčí okamžitě přeruší hru.
- 2. Je-li kvůli zraněnému hráči v poli přerušena hra, zraněný hráč musí opustit led a smí se vrátit až poté, kdy je hra znovu zahájena.
 - **Menší trest** (viz Pravidlo 554E).

- 1. Náhradnímu brankáři **není dovoleno rozcvičení**.
- 2. V tomto případě se žádný ze dvou řádných brankářů nesmí vrátit do hry.

Poznámka: V soutěžích Mezinárodní federace ledního hokeje (IIHF), kde jsou registrováni tři brankáři a jeden ze dvou brankářů v zápise o utkání je vyřazen, uplatní se Nařízení IIHF 618, f).

- 1. Hra začne okamžikem, kdy je vhozen puk, a přeruší se při hvizdu píšťalky.
- 2. Pokud dojde v posledních **pěti minutách** první nebo druhé třetiny k neobvyklému zdržení, smí hlavní rozhodčí nařídit, že následující přestávka začne ihned. Když je hra znovu zahájena, zbývající čas předchozí třetiny se odehraje tak, že družstva brání stejné branky jako před přestávkou. Po uplynutí tohoto času si družstva vymění strany a neprodleně zahájí následující třetinu.
- 3. Na otevřených hřištích si družstva vymění strany v polovině třetí třetiny a v polovině prodloužení.
- 4. Během přestávek se upraví ledová plocha.



**SIGNÁL PRO
ODDECHOVÝ ČAS
PRAVIDLO 422**

416 - ZRANĚNÍ HRÁČI

- a) Je-li hráč zraněn a nemůže pokračovat ve hře ani odjet k hráčské lavičce, hra pokračuje, dokud jeho družstvo nezíská puk, s výjimkou, že kterékoli družstvo má bezprostřední brankovou příležitost.
- b) Pokud se hráč v poli zraní nebo musí-li odejít během zápasu z ledu, může odstoupit a být nahrazen náhradníkem, avšak hra musí pokračovat, aniž by družstva opustila led.
- c) Pokud je zraněn trestaný hráč, smí odejít do šatny. Byl-li mu uložen menší trest, větší trest nebo trest ve hře, musí potrestané družstvo neprodleně poslat na trestnou lavičce náhradníka, který odpyká trest bez vystřídaní, ledaže by byl vystřídán zraněným potrestaným hráčem schopným návratu.
- d) Zraněný potrestaný hráč nesmí zasáhnout do hry až do vypršení svého trestu.
- e) Pokud se zraněný hráč vrátí do hry před vypršením trestu, hlavní rozhodčí udělí tomu- **NOVÉ** to hráči další:
➤ **menší trest** (2').

417 - ZRANĚNÍ BRANKÁŘI

- a) Pokud brankář utrpí zranění nebo má-li zdravotní potíže, musí buď okamžitě pokračovat ve hře nebo být vystřídán náhradním brankářem.
- b) Jsou-li oba brankáři družstva vyřazeni a neschopni hry, družstvu se poskytne **deset minut** k převlečení hráče v poli do výstroje brankáře.

419 - ČIŠTĚNÍ LEDU

Hlavní rozhodčí je oprávněn odstranit sněh, nahromaděný kolem brankových tyčí nebo na **NOVÉ** brankové čáře v blízkosti branky.

420 - HRACÍ DOBA

Řádné utkání se skládá ze **tří dvacetiminutových třetin čistého času** a dvou patnáctiminutových přestávek. Družstva si po každé třetině vymění strany.

421 - PRODLOUŽENÍ

Utkání hrané do rozhodnutí se prodlouží o čistý čas s „**náhlým vítězstvím**“.
Nepadne-li branka, provádějí se trestná střelení k určení vítěze.

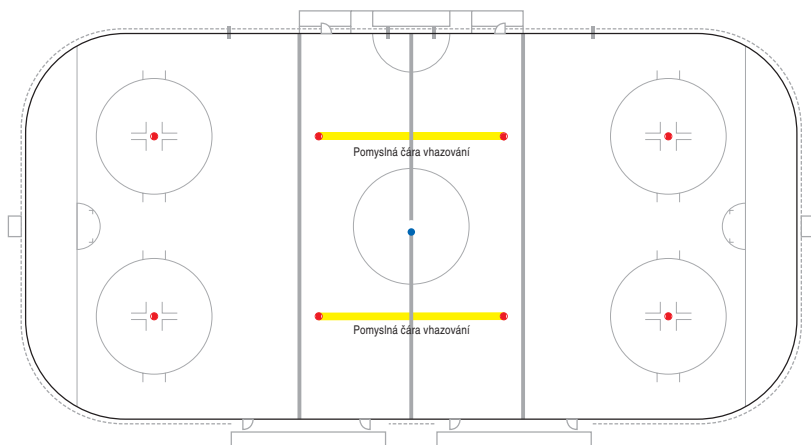
422 - ODDECHOVÝ ČAS

- a) Každé družstvo může v průběhu řádné hrací doby nebo v prodloužení využít **jeden třicetivteřinový oddechový čas**.
- b) Při běžném přerušení hry smí jakýkoli hráč pověřený trenérem požádat hlavního rozhodčího o oddechový čas. Hlavní rozhodčí oznámí oddechový čas zapisovateli.
- c) Hráči a brankáři obou družstev, s výjimkou potrestaných hráčů, smějí odjet ke svým hráčským lavičkám.
- d) Obě družstva si mohou vybrat svůj oddechový čas v jednom přerušení hry, avšak družstvo žádající druhý oddechový čas to musí oznámit hlavnímu rozhodčímu před skončením prvního oddechového času.

► „Náhlým vítězstvím“ se rozumí, že družstvo, které v prodloužení dosáhne první branky, je prohlášeno vítězem.

► Je-li hra přerušena z důvodu, který pravidla neřeší, vhadzuje se puk na bodě vhadzování nebo pomyslné čáře nejbližší místu, kde byl naposledy zahrán.

BODY VHAZOVÁNÍ A POMYSLNÉ ČÁRY



430 - URČENÍ VÝSLEDKU UTKÁNÍ

- a) Družstvo, které dosáhne většího počtu branek v průběhu tří dvacetiminutových třetin, je prohlášeno vítězem a do celkového pořadí jsou mu příznány **dva body**.
- b) Pokud je na konci utkání skóre obou družstev vyrovnané, je utkání prohlášeno za nerozhodné a každému družstvu se do celkového pořadí přizná **jeden bod**.
- c) V utkání play off, kdy musí být znám vítěz, se utkání prodlouží o deset minut čistého času s „**náhlym vítězstvím**“. Nepadne-li branka, provádějí se trestná střelení k určení vítěze.

440 - VHAZOVÁNÍ

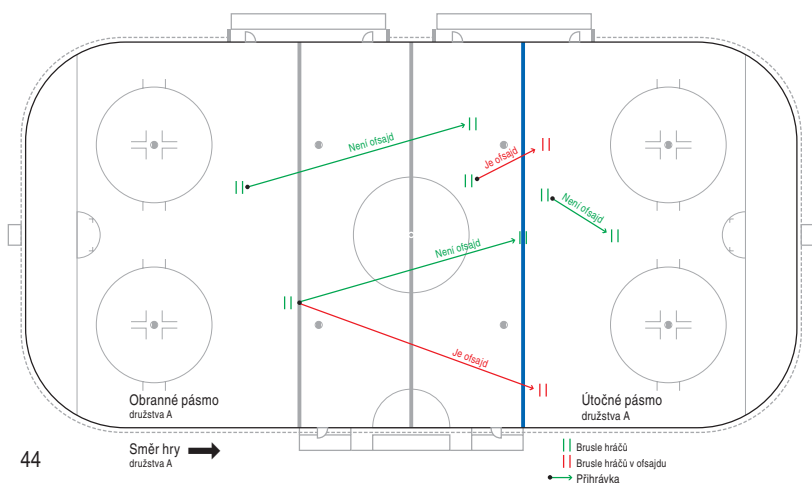
- a) Vhazování se provádí **na začátku každé třetiny a po jakémkoli přerušení hry**.
- b) Všechna vhažování se provádějí výlučně:
 - 1. na devíti vyznačených bodech vhažování nebo
 - 2. na dvou pomyslných čárách vhažování, rovnoběžných s bočním hrazením a spojujících body vhažování ve středním pásnu.
- c) Vhazování se provede na **středním bodu**:
 - 1. na začátku třetiny a prodloužení,
 - 2. po dosažení branky,
 - 3. jestliže rozhodčí mylně posoudí zakázané uvolnění,
 - 4. dojde-li k předčasnému vystřídání brankáře, pokud to není těmito pravidly výslovně upraveno jinak.
- d) Vhazování se provede **na koncových bodech v obranném pásnu bránícího druž-** **NOVÉ**
stva:
 - 1. po každém porušení pravidel bránícím družstvem v jeho obranném pásnu se vhažování provede na koncovém bodu na straně, kde došlo k přerušení hry,
 - 2. při neplatné brance po odrazu puku od rozhodčího do branky,
 - 3. jestliže útočící družstvo nedosáhne branky z trestného střelení.
- e) Vhazování se provede na **koncových bodech v obranném pásnu útočícího druž-**
stva:
 - 1. v případě zakázaného uvolnění útočícího družstva,
 - 2. po úmyslném ofsajdu útočícího družstva.
- f) Vhazování se provede na **bodech ve středním pásnu**:
 - 1. po odpískání ofsajdu,
 - 2. poruší-li útočící družstvo ve svém útočném pásnu jakýmkoli způsobem pravidla,
 - 3. po přerušení hry, jestliže jeden nebo oba obránci, kteří hrají v blízkosti své útočné modré čáry, nebo jakýkoliv jiný hráč přicházející z lavice útočícího družstva vjede do útočného pásma za vnější vrcholy koncových kruhů vhažování.
- g) Vhazování se provede na **pomyslných čárách**: **NOVÉ**
 - 1. po přihrávce do ofsajdu, pokud nebyl puk přihrán či vystřelen útočícím hráčem z obranného pásma,
 - 2. po jakémkoli porušení pravidel jedním či druhým družstvem, a to na bodu čáry, který je nejbližší místu, kde došlo k přerušení hry, pokud toto pravidlo výslovně nestanoví jinak.



- 1. Rozhodčí při zahájení hry nepíská.
- 2. Střídání hráčů není dovoleno, dokud nedojde k vzhazování a hra není znovu zahájena, ledaže je uložen trest, který způsobí oslabení jednoho z družstev.
- 3. Jestliže hráč při vzhazování nezaujme postavení hned poté, co mu to rozhodčí nařídí, musí ho rozhodčí na vzhazování vyměnit za jeho spoluhráče na ledě.
- 4. Jestliže některý hráč vjede do kruhu vzhazování, hlavní rozhodčí nebo čárový rozhodčí hvizdem píšťalky nařídí znovu vházovat puk, ledaže získá puk družstvo, jež se neprovinilo.
- 5. Za porušení pravidel hráčem hlavní rozhodčí uloží odpovídající **trest(y)**. (Viz Pravidlo 554G odstavec b.)

- 1. Za ofsajd se nepovažuje, jestliže hráč, který postupuje kupředu a má puk pod kontrolou, překročí modrou čáru dříve než puk.
- 2. Za ofsajd se nepovažuje, jestliže bránící hráč zavede nebo přihraje puk do svého obranného pásma, zatímco útočící hráč je v ofsajdu.
- 3. Cílem **úmyslného ofsajdu** je způsobit přerušení hry bez ohledu na důvod.

PRÍKLADY PŘIHRÁVEK



442 - PROVÁDĚNÍ VHAZOVÁNÍ

- a) Hlavní nebo čárový rozhodčí vhodí puk mezi hole dvou hráčů účastnících se vhažování.
- b) Hráči se postaví zpřítma čelem k soupeřovu konci hřiště, přibližně na vzdálenost jedné hole od sebe a položí čepel hole na led na bílou plochu bodu vhažování.
- c) Hráč útočícího družstva položí na své útočné polovině hřiště hůl na led jako první a po něm tak ihned učiní hráč bránícího družstva.
- d) Provádí-li se však vhažování ve středu hřiště, jako první položí hůl na led hráč hostujícího družstva.

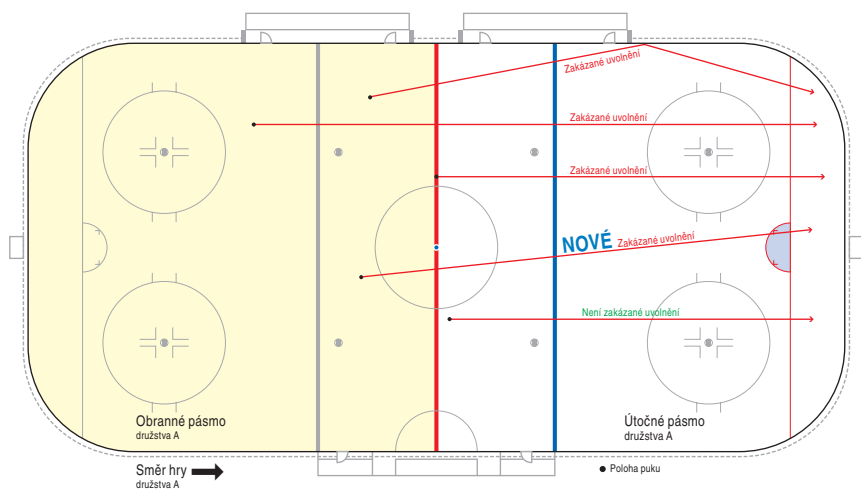
450 - OFSAJD

- a) Hráči útočícího družstva **nesmějí vjet** do útočného pásma **dříve než puk**.
- b) Rozhodujícími hledisky při posuzování ofsajdu jsou:
 - 1. **Postavení bruslí hráčů** - hráč je v ofsajdu, jestliže má obě brusle za modrou čárou v útočném pásmu dříve, než puk celým objemem přejde čáru.
 - 2. **Poloha puku** - puk musí přejít modrou čáru celým objemem do útočného pásma.
- c) Dojde-li k přestupku proti tomuto pravidlu, hra se přerušuje a následuje vhažování:
 - 1. Na nejbližším bodu vhažování ve středním pásmu, jestliže puk zavedl přes modrou čáru útočící hráč.
 - 2. Na místě, odkud byl puk přihrán nebo vystřelen útočícím hráčem přes modrou čáru **NOVÉ** (viz bod 4 tohoto pravidla).
 - 3. Na koncovém bodu vhažování v obranném pásmu provinivšího se družstva, jestliže podle názoru čárového nebo hlavního rozhodčího hráč **úmyslně** způsobil ofsajd.
 - 4. Na koncovém bodu vhažování v obranném pásmu provinivšího se družstva, jestliže **NOVÉ** byl puk přihrán nebo vystřelen útočícím hráčem z jeho obranného pásma.

- 1. Aby byla ukončena výhoda při ofsajdu, útočící hráči musí úplně vyklidit útočné pásmo, pokud puk zůstává v útočném pásmu.
- 2. Slovem „**neprodleně**“ se rozumí, že útočící hráči se nesmějí dotknout puku, ani se nesmějí pokusit zmocnit se volného puku či donutit bránícího hráče s pukem k ústupu hlouběji do obranného pásma.
- 3. V tomto druhém případě, jestliže čárový rozhodčí spustí ruku, kterýkoli útočící hráč smí znovu vjet do útočného pásma.

- 1. Pokud čárový rozhodčí mylně posoudí zakázané uvolnění, provede se vzhazování na středním bodu vzhazování.
- 2. Účelem tohoto článku je zajistit plynulost hry a v tomto smyslu by jej měli hlavní i čároví rozhodčí vykládat a uplatňovat.
- 3. „**Oslabením**“ se rozumí, že družstvo má z důvodu trestu(ů) na ledě menší počet hráčů než soupeř.

ZAKÁZANÉ UVOLNĚNÍ



451 - VÝHODA PŘI OFSAJDU

Jestliže útočící hráč vjede do útočného pásma dříve než puk, avšak bránící hráč může hrát pukem, čárový rozhodčí vztyčí ruku na znamení „**výhody při ofsajdu**“ s výjimkou, že byl puk vystřelen na branku, což způsobilo, že brankář pukem hrál.

Čárový rozhodčí spuštěním ruky zruší signalizovaný ofsajd a nechá pokračovat ve hře, jestliže:

1. bránící družstvo buď přihraje nebo vyveze puk do středního pásma nebo
2. všichni útočící hráči **neprodleně** vyklidí útočné pásmo tím, že se dotknou bruslí modré čáry.

460 - ZAKÁZANÉ UVOLNĚNÍ

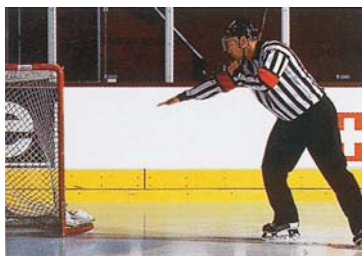
a) Pro účely tohoto pravidla je hřiště rozděleno střední čarou na dvě poloviny. Místo, kde se družstvo, které mělo puk v držení, naposledy dotklo puku, je rozhodující pro posouzení, zda došlo či nedošlo k zakázanému uvolnění.

b) Jestliže hráč družstva, které má stejný nebo vyšší počet hráčů než soupeř, vystřelí, odpálí či usměrní puk z **vlastní poloviny hřiště za brankovou čáru** soupeře, hra se přeruší pro zakázané uvolnění.

c) Vhazování se provede na koncovém bodu v obranném pásmu provinivšího se družstva, blíže k místu, kde se naposledy dotklo puku.

d) Za **zakázané uvolnění** se nepovažuje:

1. Jestliže puk skončí v brance, branka se uzná.
2. Je-li provinivší se družstvo v okamžiku vystřelení puku v „**oslabení**“.
3. Jestliže se puk dotkne jakékoli části hráče soupeře včetně brankáře dříve, než přejde brankovou čáru.
4. Jestliže je puk zahrán přímo hráčem, který se účastnil vhazování.
5. Jestliže podle názoru čárového rozhodčího jakýkoli hráč druhého družstva, vyjma brankáře, může zahrát puk dříve, než přejde brankovou čáru.
6. Jakmile brankář opustí brankoviště nebo když je brankář mimo brankoviště během **NOVÉ** zakázaného uvolnění a pohybuje se ve směru puku.



DOSAŽENÁ BRANKA

➤ *Poznámka:* Všechna taková rozhodnutí náleží výhradně hlavnímu rozhodčímu.

- 1. Po vhození bezprostředně následujícím po brance již branku nelze odvolat.
- 2. Brankoviště je určeno **prostorem**, který je vymezen plochou brankoviště a výškou **1,27 m** nad povrchem ledu.

NOVÉ Poznámka: „**Kontaktem**“ mezi brankářem a útočícím hráčem se rozumí kontakt holí nebo jakoukoli částí těla.

NOVÉ Poznámka: Všechna taková rozhodnutí náleží výhradně hlavnímu rozhodčímu.

470 - DEFINICE BRANKY

Branka se uzná:

1. Jestliže byl puk dopraven mezi brankové tyče pod příčnou tyč a zcela přes brankovou čáru holí hráče útočícího družstva.
2. Jestliže byl puk dopraven do branky jakýmkoli způsobem hráčem bránícího družstva.
3. Jestliže se puk po střele útočícího hráče odrazí do branky od jakékoli části jeho spoluhráče.
4. Jestliže byl hráč útočícího družstva zablokován bránícím hráčem v brankovišti, když je puk dopraven do branky, a neměl dle názoru hlavního rozhodčího dostatek času opustit brankoviště.
5. Jestliže se puk stane v brankovišti volným a potom je dopraven do branky holí útočícího hráče.
6. Jestliže se puk odrazí přímo od brusle útočícího nebo bránícího hráče.
7. Jestliže je útočící hráč v brankovišti v okamžiku, kdy puk přechází brankovou čáru **NOVÉ** a **žádným způsobem** neovlivní brankářův zákrok s výjimkou případů popsaných v Pravidlu 471.

471 - NEUZNÁNÍ BRANKY

a) Branka se neuzná:

1. Jestliže útočící hráč úmyslně kopne, hodí, odpálí rukama či jinak dopraví puk do branky jakýmkoli jiným způsobem než holí, a to i tehdy, je-li puk poté ještě odražen kterýmkoli hráčem, brankářem nebo rozhodčím.
 2. Jestliže se útočící hráč dotkl puku holí nad příčnou tyčí.
 3. Jestliže se puk odrazí do branky přímo od rozhodčího.
 4. Jestliže útočící hráč stojí nebo drží svou hůl v brankovišti, když puk vniká do branky, ledaže je v brankovišti následkem zákroku bránícího hráče a neměl podle názoru hlavního rozhodčího dostatek času z brankoviště vyjet nebo pokud není uplatněno Pravidlo 470.
 5. Je-li branka vychýlena ze svého normálního postavení nebo konstrukce branky není **NOVÉ** celou plochou na ledě.
 6. Jestliže útočící hráč vyvolá kontakt s brankářem, ať už nahodile či jinak v okamžiku, **NOVÉ** kdy je brankář v brankovišti a je dosaženo branky.
 7. Jestliže útočící hráč vyvolá kontakt s brankářem jinak než nahodile v okamžiku, kdy **NOVÉ** je brankář mimo brankoviště a je dosaženo branky.
 8. Jestliže útočící hráč vjede či zaujme postavení v brankovišti tak, že překáží brankáři **NOVÉ** ve výhledu a snižuje jeho schopnost bránit branku a přitom je dosaženo branky.
 9. Jestliže je brankář natlačen do branky společně s pukem po jeho zastavení. V pří- **NOVÉ** padě potřeby možno uložit příslušné tresty.
- b) Jestliže je puk pod hráčem, který je uvnitř či poblíž brankoviště (úmyslně či jinak), bran- **NOVÉ** ky nemůže být dosaženo zatlačením tohoto hráče společně s pukem do branky. V pří- padě potřeby je možno uložit příslušné tresty včetně trestného střelení (viz Pravidlo 557).

➤ 1. Za branku se jednomu hráči přizná pouze jeden bod.

NOVÉ ➤ 2. Když hráč vstřelí branku po odražení puku od brankáře, mohou být přiznány dvě asistence.

➤ 3. Při zřejmém omylu v přiznání branky nebo asistence musí být chyba neprodleně napravena, neboť jakmile hlavní rozhodčí podepíše oficiální zápis o utkání, nesmějí se už provádět žádné změny.

472 - BRANKA A ASISTENCE PŘIZNANÉ HRÁČŮM

- a) „**Branka**“ se připíše v záznamu branek tomu hráči, který vstřelí puk do soupeřovy branky.
- b) Každá branka se počítá jako **jeden bod** v záznamech hráče.
- c) Když padne branka, připíše se „**asistence**“ hráči nebo hráčům, kteří se bezprostředně před tím zúčastnili hry.
- d) Při každé brance lze přiznat nejvýš dvě asistence.
- e) Každá asistence se počítá jako **jeden bod** v záznamech hráče.

480 - PUK MIMO HRŠTĚ

Jestliže puk opustí plochu hřiště nebo narazí na jinou překážku než hrazení či ochranné sklo okolo ledové plochy, hra se přerušá a provede se vzhazování na nejbližším bodu vzhazování na pomyslné čáře, odkud byl puk vystřelen či odražen, pokud tato pravidla výslovně nestanoví jinak.

481 - PUK NA VNĚJŠÍ BRANKOVÉ SÍTI

Zůstane-li puk na vnější síti brankové konstrukce déle než **tři vteřiny**, nebo je-li zašlápnut k brance mezi protihráči, hlavní rozhodčí přeruší hru a nařídí vzhazování:

1. na nejbližším koncovém bodu vzhazování,
2. na nejbližším bodu vzhazování ve středním pásmu, způsobil-li podle názoru hlavního rozhodčího přerušeni hry útočící hráč.

482 - PUK Z DOHLEDU

Jestliže dojde ke shluku nebo padne-li hráč náhodně na puk a puk je z dohledu hlavního rozhodčího, hlavní rozhodčí ihned přeruší hru a puk se vhadzuje na místě, kde došlo k přerušeni, pokud pravidla nestanoví jinak.

483 - NEPRAVÝ PUK

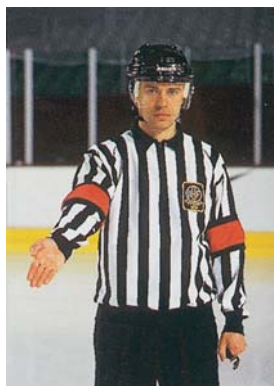
Pokud se kdykoli v průběhu hry objeví na hřišti jiný než pravý puk, hra se nepřeruší, dokud není herní akce ukončena změnou v **držení** puku.

484 - PUK ODRAŽENÝ OD ROZHODČÍHO

Pokud se puk odrazí od rozhodčího, hra se nepřeruší, ledaže se puk odrazí do branky.

490 - ZASTAVENÍ NEBO PŘIHRÁVKA PUKU RUKOU

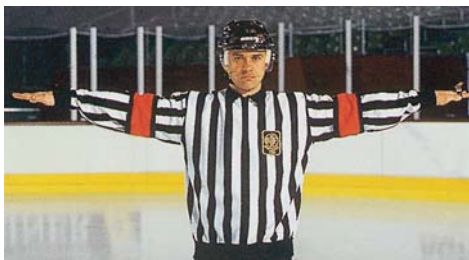
- a) Hráči je **dovoleno zastavit nebo odrazit puk** ve vzduchu otevřenou rukavicí či posunout jej po ledě rukou, s výjimkou, že podle názoru hlavního rozhodčího hráč úmyslně přihraje puk spoluhráči.



SIGNÁL PRO
PŘIHRÁVKU RUKOU
PRAVIDLO 490



SIGNÁL PRO
HRU VYSOKOU HOLÍ
PRAVIDLO 492



SIGNÁL „NE“

- b) Jestliže spoluhráč takto získá puk ve **středním pásmu**, hra se přeruší a puk se vhadže na místě, kde došlo k přestupku. Pokud bytím provinivší se družstvo získalo územní výhodu, vhadže se na místě, kde došlo k přerušení hry.
- c) Jestliže spoluhráč takto získá puk **ve svém obranném pásmu**, **hlavní rozhodčí nepřeruší hru** za předpokladu, že přihrávka rukou je dokončena dříve, než hráč a puk opustí pásmo.
Když však hráč **ve středním pásmu** přihraje puk rukou spoluhráči do svého **obrnanného pásma**, hlavní rozhodčí přeruší hru a vhadzování se provede na místě, kde došlo k přerušení hry.
- d) Jestliže spoluhráč takto získá puk ve svém **útočném pásmu**, **hlavní rozhodčí přeruší hru** a vhadzování se provede na bodu ve středním pásmu vně útočného pásma.
- e) Branka nebude uznána, jestliže útočící hráč srazí puk rukou, a to ani tehdy, odrazí-li se puk do branky od kteréhokolli hráče či jeho hole, brankáře nebo rozhodčího.

491 - KOPNUTÍ PUKU

Kopnutí puku je dovoleno ve všech pásmech, avšak **útočící hráč nemůže kopnutím dosáhnout branky**, s výjimkou odrazí-li se puk od hole útočícího hráče.

492 - ZAHRÁNÍ PUKU VYSOKOU HOLÍ

- a) **Zastavit či odrazit puk holí nad úrovní ramen je zakázáno**, hra se přeruší, pokud:
1. Puk není sražen k soupeři; v takovém případě hra pokračuje a hlavní rozhodčí rozpažením signalizuje „NE“.
 2. Hráč bránícího družstva srazí puk do vlastní branky; v takovém případě se branka uzná.
- b) Jestliže hráč útočícího družstva zahraje puk vysokou holí ve svém útočném pásmu, vhadzování se provede na nejbližším bodu ve středním pásmu.
- c) Jestliže hráč zahraje puk vysokou holí ve svém obranném pásmu nebo ve středním pásmu, vhadzování se provede na místě přestupku. Pokud by tím provinivší se družstvo získalo územní výhodu, vhadže se na místě, kde došlo k přerušení hry.
- d) Branka není uznána, jestliže útočící hráč zasáhne puk holí nad úrovní příčné tyče branky.

493 - NEDOVOLENÝ ZÁSAH DIVÁKŮ

- a) V případě, že jsou na hřiště vhozeny předměty, které brání ve hře, hlavní rozhodčí přeruší hru a nařídí vhadzování na místě, kde byla hra přerušena.
- b) V případě, že divák drží hráče, nebo mu jinak brání ve hře, hlavní nebo čárový rozhodčí přeruší hru. Jestliže má puk v držení družstvo, jehož hráči je bráněno, rozhodčí dovolí dokončit akci.

► **Hlášení příslušným orgánům.**

Tabulka trestů

Trest	Hráči	Brankáři	Poznámky
	Hráč vyloučen na	Brankář vyloučen na	V zápisu o utkání se uvede
	Odpývá na trestné lavici	Odpývá na trestné lavici	Jiná ustanovení
	Souběžné tresty		
MENŠÍ	2 minuty	—	hráč z ledu 2 minuty končí, padne-li branka Ize použit
MENŠÍ PRO HRÁČSKOU LAVICI	2 minuty	nepoužitelné	— 2 minuty končí, padne-li branka Ize použit
VĚTŠÍ	zbytek utkání	zbytek utkání	hráč z ledu 5 minut 5 minut — Ize použit
OSOBNÍ	10 minut	—	hráč z ledu 10 minut — —
OSOBNÍ DO KONCE UTKÁNÍ	zbytek utkání	zbytek utkání	nikdo 20 minut hlášení —
VE HŘE	zbytek utkání	zbytek utkání	hráč z ledu 5 minut 25 minut hlášení Ize použit
TRESTNÉ STŘÍLENÍ	—	—	trestné střelení — —